

DIGITÁLIS KULTÚRA

vizsga-követelmények

NAT_2020

Digitális kultúra tantárgyból gyakorlati és szóbeli vizsgarészekből tevődik össze az osztályozó és javító vizsga.

A gyakorlati vizsgarész számítógépen gyakorlati feladatok megoldásából áll, a szóbeli vizsgán pedig a gyakorlati feladatok megoldásának magyarázata, illetve az elméleti témakörök számonkérése zajlik.

A

5. évfolyam

Algoritmizálás és blokkprogramozás:

- érti, hogyan történik az egyszerű algoritmusok végrehajtása a digitális eszközökön;
- egyszerű algoritmusokat elemez és készít;
- ismeri a kódolás eszközeit;

Online kommunikáció:

- ismeri, használja az elektronikus kommunikáció lehetőségeit, a családi és az iskolai környezetének elektronikus szolgáltatásait;
- ismeri és betartja az elektronikus kommunikációs szabályokat.

Robotika:

- ismeri és használja a blokkprogramozás alapvető építőelemeit;
- adatokat gyűjt szenzorok segítségével;

Szövegszerkesztés:

- egy adott feladat kapcsán önállóan hoz létre szöveges vagy multimédiás dokumentumokat.

Bemutatókészítés:

- egy adott feladat kapcsán önállóan hoz létre szöveges vagy multimédiás dokumentumokat;
- ismeri és tudatosan alkalmazza a szöveges és multimédiás dokumentum készítése során a szöveg formázására, tipográfiájára vonatkozó alapelveket;
- etikus módon használja fel az információforrásokat, tisztában van a hivatkozás szabályaival.

Multimédiás elemek készítése:

- digitális eszközökkel önállóan rögzít és tárol képet, hangot és videót;
- digitális képeken képkorrekciót hajt végre.

Az információs társadalom, e-Világ:

- ismeri a digitális környezet, az e-Világ etikai problémáit;

A digitális eszközök használata:

- célszerűen választ a feladat megoldásához használható informatikai eszközök közül;
- önállóan használja az operációs rendszer felhasználói felületét;
- önállóan kezeli az operációs rendszer mappáit, fájljait és a felhőszolgáltatásokat;

6. évfolyam

Algoritmizálás és blokkprogramozás:

- érti, hogyan történik az egyszerű algoritmusok végrehajtása a digitális eszközökön;
- egyszerű algoritmusokat elemez és készít;
- ismeri a kódolás eszközeit;
- adatokat kezel a programozás eszközeivel.

Online kommunikáció:

- ismeri, használja az elektronikus kommunikáció lehetőségeit, a családi és az iskolai környezetének elektronikus szolgáltatásait;
- ismeri és betartja az elektronikus kommunikációs szabályokat.

Robotika:

- ismeri és használja a blokkprogramozás alapvető építőelemeit;
- adatokat gyűjt szenzorok segítségével;
- mozgásokat vezérel szimulált vagy valós környezetben.

Szövegszerkesztés:

- egy adott feladat kapcsán önállóan hoz létre szöveges vagy multimédiás dokumentumokat.

Bemutatókészítés:

- egy adott feladat kapcsán önállóan hoz létre szöveges vagy multimédiás dokumentumokat;
- ismeri és tudatosan alkalmazza a szöveges és multimédiás dokumentum készítése során a szöveg formázására, tipográfiájára vonatkozó alapelveket;
- etikus módon használja fel az információforrásokat, tisztában van a hivatkozás szabályaival.

Multimédiás elemek készítése:

- digitális eszközökkel önállóan rögzít és tárol képet, hangot és videót;
- digitális képeken képkorrekciót hajt végre.

Az információs társadalom, e-Világ:

- ismeri a digitális környezet, az e-Világ etikai problémáit;
- ismeri az információs technológia fejlődésének gazdasági, környezeti, kulturális hatásait.

A digitális eszközök használata:

- célszerűen választ a feladat megoldásához használható informatikai eszközök közül;
- önállóan használja az operációs rendszer felhasználói felületét;
- önállóan kezeli az operációs rendszer mappáit, fájljait és a felhőszolgáltatásokat;
- használja a digitális hálózatok alapszolgáltatásait.

7. évfolyam

A vizsgán az iskolában alkalmazott tankönyvben feldolgozott témakörök számonkérése zajlik.

Az évfolyamon az alábbi témakörök ismerete az elvárás:

Algoritmizálás és blokkprogramozás
Online kommunikáció
Szövegszerkesztés
A digitális eszközök használata

A gyakorlati vizsga feladatai a szövegszerkesztés, és algoritmizálás, blokkprogramozás témakörök tananyagából kerülnek ki. A feladatok típusa a tankönyv gyakorlati feladataihoz hasonlít.

A szóbeli vizsga a 7. évfolyamon

A vizsgázó 1 tételt húz, a felkészülési idő alatt kidolgozza, majd előadja. A vizsgáztató tanár a szóbeli vizsgán a gyakorlati visszaérsz feladatainak megoldására is rákérdezhet.

A szóbeli vizsga témakörei 7. évfolyamon

1. Az elektronikus kommunikáció formái és szabályai
2. Az online világ veszélyei
3. Az informatikai eszközök be- és kiviteli perifériái, a háttértárak
4. Az operációs rendszer mappáinak, fájljainak használata
5. Állományok és mappák tömörítése
6. Szöveget, képet tartalmazó dokumentum létrehozása
7. Szöveges dokumentumban élőfej és élőláb alkalmazása
8. PDF dokumentum készítése, megnyitása-nyomtatása
9. Egyszerű Algoritmus készítése
10. Blokkprogramozás-új objektum létrehozása, vezérlése

8. évfolyam

A vizsgán az iskolában alkalmazott tankönyvben feldolgozott témakörök számonkérése zajlik.

Az évfolyamon az alábbi témakörök ismerete az elvárás:

Robotika
Szövegszerkesztés
Bemutatókészítés
Multimédiás elemek készítése
Táblázatkezelés
Az információs társadalom, e-Világ

A gyakorlati vizsga feladatai a szövegszerkesztés, multimédiás elemek készítése, táblázatkezelés, és bemutatókészítés tananyagából kerülnek ki. A feladatok típusa a tankönyv gyakorlati feladataihoz hasonlít.

A szóbeli vizsga a 8. évfolyamon

A vizsgázó 1 tételt húz, a felkészülési idő alatt kidolgozza, majd előadja. A vizsgáztató tanár a szóbeli vizsgán a gyakorlati visszaérsz feladatainak megoldására is rákérdezhet.

A szóbeli vizsga témakörei:

1. Robotika- Szenzorok funkciói, paraméterei, használata
2. Szenzorok, robotok vezérlésének kódolása blokkprogramozással
3. Vezérlési feladatok megoldása objektumokkal, eseményvezérelten
4. Szövegszerkesztés-Táblázat beszúrása a szövegbe. A táblázat formázása
5. Prezentáció készítése- adatok elhelyezése, formázása
6. Prezentáció lejátszása
7. Ábra készítése egyszerű rajzprogrammal
8. Másolás, tükrözés grafikai programban
9. Raszter- és vektorgrafikai ábra összehasonlítása, dokumentumba illesztése
10. Hang, kép, videó rögzítésének módjai

9. évfolyam

A vizsgán az iskolában alkalmazott tankönyvben feldolgozott témakörök számonkérése zajlik.

Alkalmazott tankönyv: Digitális Kultúra 9. tankönyv (raktári szám: OH-DIG09TA)

A tankönyv elektronikus formában letölthető:

<https://www.tankonyvkatalogus.hu/site/kiadvany/OH-DIG09TA>

A tananyaghoz kapcsolódó digitális készségfejlesztő feladatok a Nemzeti Köznevelési Portál tananyagtárában:

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_9_nat2020/

Az évfolyamon az alábbi témakörök ismerete az elvárás:

Algoritmizálás, formális programozási nyelv használata
Mobiltechnológiai ismeretek
Szövegszerkesztés
Számítógépes grafika
Multimédiás dokumentumok készítése
Online kommunikáció
Táblázatkezelés
A digitális eszközök használata

A gyakorlati vizsga feladatai a szövegszerkesztés, multimédiás dokumentumok készítése, táblázatkezelés, és algoritmizálás, programozás témakörök tananyagából kerülnek ki. A feladatok típusa a tantárgy középszintű, gyakorlati érettségi vizsgáján szereplő feladatokhoz, illetve a tankönyv gyakorlati feladataihoz hasonlít.

A szóbeli vizsga a 9. évfolyamon

A vizsgázó 1 tételt húz, a felkészülési idő alatt kidolgozza, majd előadja. A vizsgáztató tanár a szóbeli vizsgán a gyakorlati visszaérsz feladatainak megoldására is rákérdezhet.

A szóbeli vizsga témakörei:

1. Mobil informatikai eszközök jellemzői
2. Internet és web
3. Reszponzív weboldalak
4. Felhőszolgáltatások
5. Az online kommunikáció formái
6. Az elektronikus levelezés
7. A digitális eszközök használata
8. A digitális eszközök főbb egységei
9. Operációs rendszerek feladata, jellemzőik
10. Védekezés a digitális károkozók ellen

10. évfolyam

A vizsgán az iskolában alkalmazott tankönyvben feldolgozott témakörök számonkérése zajlik.

Alkalmazott tankönyv: Digitális Kultúra 10. tankönyv (raktári szám: OH-DIG010TA)

A tankönyv elektronikus formában letölthető:

<https://www.tankonyvkatalogus.hu/site/kiadvany/OH-DIG10TA>

A tananyaghoz kapcsolódó digitális készségfejlesztő feladatok a Nemzeti Köznevelési Portál tananyagtárában:

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_10_nat2020/

Az évfolyamon az alábbi témakörök ismerete az elvárás:

Algoritmizálás, formális programozási nyelv használata
Információs társadalom, e-Világ
Publikálás a világhálón
Táblázatkezelés
Adatbázis-kezelés
A digitális eszközök használata

A gyakorlati vizsga feladatai a táblázatkezelés, adatbázis-kezelés, weblapkészítés (publikálás a világhálón) és algoritmizálás, programozás témakörök tananyagából kerülnek ki. A feladatok típusa a tantárgy középszintű, gyakorlati érettségi vizsgáján szereplő feladatokhoz, illetve a tankönyv gyakorlati feladataihoz hasonlít.

A szóbeli vizsga a 10. évfolyamon

A vizsgázó 1 tételt húz, a felkészülési idő alatt kidolgozza, majd előadja. A vizsgáztató tanár a szóbeli vizsgán a gyakorlati vizsgarész feladatainak megoldására is rákérdezhet.

A szóbeli vizsga témakörei:

1. Az online kommunikáció szerepe
2. Viselkedés online közösségben
3. Dinamikus honlap készítésének módjai
4. Az információs társadalom
5. E-szolgáltatások
6. Az adatbázis-kezelés fogalmai
7. Programozás- adattípusok
8. programozás- elágazások
9. Programozás-ciklusok
10. Programozás-típusalgoritmusok

11. évfolyam

A 11. évfolyamon már elsősorban a Digitális kultúra érettségi vizsgára történő felkészítés folyik. A vizsgán az iskolában alkalmazott tankönyvben feldolgozott témakörök számonkérése, illetve a digitális kultúra tantárgy középszintű érettségi vizsgájának követelményeinek számonkérése történik.

Alkalmazott tankönyv: Digitális Kultúra 11. tankönyv (raktári szám: OH-DIG011TA)

A tankönyv elektronikus formában letölthető:

A tananyaghoz kapcsolódó digitális készségfejlesztő feladatok a Nemzeti Köznevelési Portál tananyagtárában:

Az évfolyamon az alábbi témakörök ismerete az elvárás:

Algoritmizálás, formális programozási nyelv használata
Információs társadalom, e-Világ
Mobiltechnológiai ismeretek
Szövegszerkesztés

Online kommunikáció
Táblázatkezelés
Adatbázis-kezelés
A digitális eszközök használata

A gyakorlati vizsga feladatai a táblázatkezelés, adatbázis-kezelés, weblapkészítés (publikálás a világhálón) és algoritmizálás, programozás témakörök tananyagából kerülnek ki. A feladatok típusa a tantárgy középszintű, gyakorlati érettségi vizsgáján szereplő feladatokhoz hasonlít.

A szóbeli vizsga a 11. évfolyamon

A vizsgázó 1 tételt húz, a felkészülési idő alatt kidolgozza, majd előadja. A vizsgáztató tanár a szóbeli vizsgán a gyakorlati vizsgarész feladatainak megoldására is rákérdezhet.

A szóbeli vizsga témakörei:

1. Táblázatkezelés (függvények használata)
2. Számítógépek főbb részegységei, működésének alapelvei
3. Weblapok készítése (HTML alapismeretek)
4. Weblapok formázása (CSS alapismeretek)
5. Az elektronikus kommunikáció eszközei, formái
6. Az adatbázis-kezelés fogalmai
7. Programozás- adattípusok
8. programozás- elágazások
9. Programozás-ciklusok
10. Programozás-típusalgoritmusok